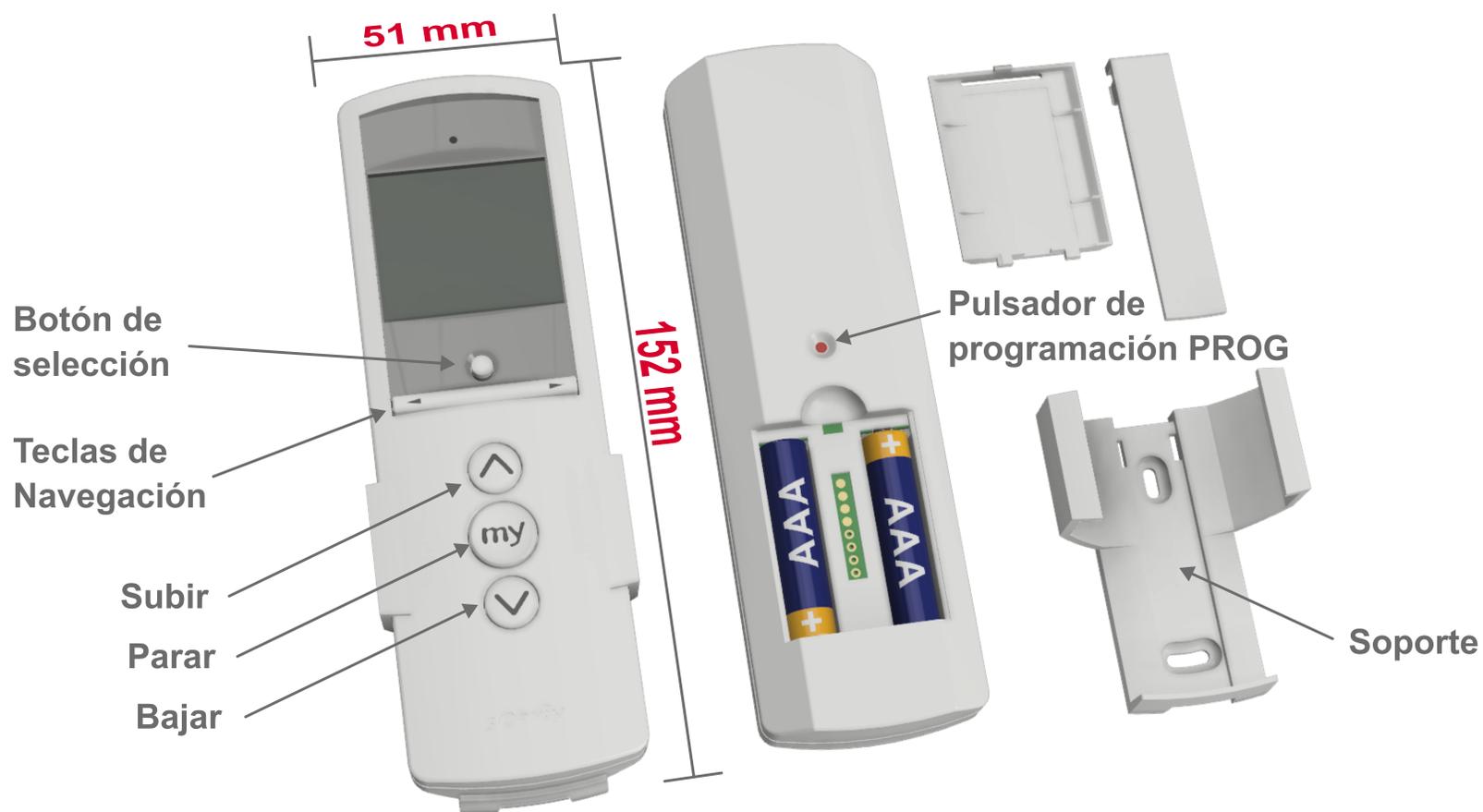




Características



Parámetros del Control

Artículo	Tipo	Alcance [m]	Voltaje [Vcc]	Duración Batería [año]	Potencia Emisión [mW]	Frecuencia [MHz]
-	-	>20	3	>2	10	433.42
70916	Emisor					

Prestaciones

- Se pueden enlazar 12 Controles a un motor.
- Consumo nulo en reposo.
- Puede compartir enlace con 3 Sensores.
- Temperatura de operación de 0 a 50°C.

Precauciones

- Evitar exponer al polvo, humedad o golpes.
- Si se nota pérdida de alcance del Emisor considere reemplazar las baterías.
- Solo reemplazar por baterías AAA (LR3). No utilizar pilas recargables.
- No utilice productos abrasivos ni disolventes para limpiarlo.
- Mantenga fuera del alcance de los niños.

Dispositivos Compatibles



Art. 70942
Art. 70946
Autom. Viento Somfy



Art. 70940
Art. 70944
Autom. Viento y Sol Somfy



Art. 70930
Mando de Pared Centralis



Cambio de las Pilas del Control

Para retirar la tapa posterior haga presión sobre la ranura de la misma para destrabarla y levante.



Retire las pilas gastadas e introduzca las 2 pilas de tipo AAA (LR3) respetando la polaridad indicada.

No utilice nunca pilas recargables.

Sustituya las pilas cuando aparezca el símbolo (a) en la pantalla.

Funcionamiento y Configuración del Emisor

Funcionamiento

Este Control permite accionar mediante radio frecuencia, motores Somfy RTS en forma directa.

Es posible enlazar este Control con varios motores para organizar escenas y accionarlos en forma conjunta.

Las teclas Subir y Bajar permiten accionar el motor y la tecla My detenerlo. Cuando el motor no está en movimiento, si oprime My brevemente, hará que vaya a la Posición Preferida configurada previamente.

Dispone de 16 canales, que se podrán seleccionar con las teclas de navegación. Cada canal se podrá personalizar, asignándole un pictograma, y un nombre, para facilitar la identificación del dispositivo que controla.

Si no se opera el Control por 2 min pasará a modo inactivo y debe oprimirse una tecla para activarlo.

Enlace del Control con Motores Tubulares

Para enlazar este Control siga el siguiente procedimiento:

- Conecte el motor a la alimentación. Si hubiera otros motores similares deben permanecer con tensión.
- Seleccione el canal en el cual enlazará el motor.
- Oprima simultáneamente los botones Subir y Bajar en el Control hasta que el motor haga un movimiento rápido de subida y bajada (cabeceo). El motor permanecerá en modo programación durante 10 minutos.
- Controle que el sentido de rotación sea el adecuado.
- Si tiene que modificarse, pulse el botón My del Control hasta que el motor haga un cabeceo.
- Compruebe nuevamente el sentido de rotación.
- Oprima Subir para llevar la cortina al límite superior deseado y oprima My y Bajar hasta que el motor responda.
- Oprima My cuando la cortina haya alcanzado el punto límite inferior, ajuste con Subir o Bajar de ser necesario.
- Pulse simultáneamente los botones My y Subir hasta que el motor responda. El motor irá al final de carrera superior.
- Para confirmar los finales de carrera oprima el botón My hasta que el motor cabecee.
- Para cerrar la programación pulse el botón de programación de la parte posterior del Control.

Agregar o Quitar una Posición Preferida

Ponga el motor en la posición deseada y oprima el botón My por 5 segundos para memorizarla. Para eliminarla vaya a la PP y oprima My por 5 segundos.

Agregar o Quitar un Control Adicional

Para hacer que un dispositivo responda a otro canal o control realice el siguiente procedimiento:

- Ubíquese en las proximidades del motor.
- Seleccione el canal o Control original.
- Presione el botón de programación del Control, por 2 segundos, hasta que el motor cabecee.
- Seleccione el canal a clonar en el mismo Control o en un Control secundario.
- Presione el botón de programación correspondiente al Control del canal secundario.

Reajuste de Finales de Carrera

Modificación del límite superior.

- Oprima Subir para ir al actual límite superior.
- Oprima simultáneamente los botones Subir y Bajar hasta que el motor responda con un cabeceo.
- Con los botones Subir o Bajar vaya al nuevo final de carrera superior.
- Para confirmar oprima el botón My hasta que el motor responda con un cabeceo.

Modificación del límite inferior.

- Oprima Bajar para ir al actual límite inferior.
- Oprima simultáneamente los botones Subir y Bajar hasta que el motor responda con un cabeceo.
- Con los botones Subir o Bajar vaya a la posición deseada.
- Para confirmar oprima el botón My hasta que el motor responda con un cabeceo.

Sustitución de un Control Dañado o Perdido.

Para llevar a cabo el reemplazo es muy importante solo operar sobre el motor o motores que manejaba dicho Control. Este procedimiento no borrará sensores, ni finales de carrera, ni posición preferida.

- Coloque el producto en posición media.
- Desconecte la alimentación eléctrica del motor por 2s.
- Conecte la alimentación del motor 10s.
- Desconecte la alimentación del motor 2s.
- Vuelva a conectar la alimentación, el motor hará algunos movimientos.
- Pulse el botón PROG del nuevo Control hasta que el motor cabecee. Suelte inmediatamente el botón.

Este procedimiento borra todos los Controles configurados con el motor y registra el nuevo.

Enlace del Control a Motores de Rieles

Siga el siguiente procedimiento:

- Conecte solo el motor a enlazar.
- Presione simultáneamente las teclas Cerrar y Abrir hasta que el motor se mueva.
- Oprima Abrir o Cerrar, el motor hará un reconocimiento automático de los finales de carrera.
- Verifique el sentido de movimiento Si no es el correcto Oprima My hasta que el motor se mueva.
- Controle nuevamente el sentido de movimiento.
- Presione el pulsador PROG del Control hasta que el motor se mueva para cerrar la programación.

Si requiere ajustar alguno de los finales de carrera luego de cerrada la programación, vaya a ese límite y oprima Abrir y Cerrar al mismo tiempo hasta que el motor responda, mueva el motor al nuevo final de carrera y oprima el botón My hasta que el motor responda.

Personalización de los Canales del Control

Para personalizar cada canal dispone de 3 tipos de pictogramas más su combinación, un campo de 7 caracteres alfabéticos para asignarle un nombre y un campo numérico para asignarle un valor de 0 a 9.

Siga el siguiente procedimiento:

- Seleccione el canal con las teclas de navegación.
- Presione el botón de selección hasta que aparezca "SET" en pantalla.
- Seleccione el pictograma o combinación que desee visualizar, con las teclas de navegación.
- Oprima brevemente la tecla de selección para confirmar.
- Con las teclas de navegación vaya al caracter que desea modificar, el cursor parpadeará..
- Oprima brevemente el botón de selección y escoja el caracter con las teclas de navegación.
- Pulse el botón de selección para confirmar, el cursor pasará a otro caracter.
- Repita la operatoria con los demás caracteres y si desea asigne un número al final y confirme.
- Para salir de "SET" oprima el botón de selección por 3 segundos.